

*énigmes*



SECRET

# Carnet de Route

*Trésors du Pays de Fayence*

*croyanances*  
**ENIGNE**

GRAAL

*endes*

*Calban*

*Sallens*

*Mons*

*Fayence*



# Modalités

## Comment jouer ?

Cette chasse au trésor a pour cadre 4 villages du Pays de Fayence : Callian, Fayence, Mons et Seillans. **Elle se déroule en deux phases :**

- Dans un premier temps, vous devrez **trouver les réponses aux énigmes des quatre parcours** proposés dans ce carnet de route (1 parcours pour chacun des 4 villages),
- Puis, **à partir de toutes vos réponses** (que vous noterez dans ce carnet de route), **vous pourrez décoder les phrases-mystères proposées en dernière page du carnet. Celles-ci vous conduiront sur le lieu de la cache aux trésors.**

## Comment réaliser chaque parcours ?

**Les 4 parcours proposés se réalisent à pied, en deux heures environ, au cœur de chacun des 4 villages et sont accessibles à tous.** Vous pourrez effectuer chacun des parcours dans l'ordre que vous préférez et au moment qui vous convient le mieux puisque, grâce à ce carnet de route, vous serez parfaitement autonomes. En revanche, chaque parcours fait l'objet d'un itinéraire précis. Respectez donc bien le point de départ et l'ordre des étapes indiquées. Pour résoudre les énigmes, vous n'aurez besoin d'aucun document particulier (un plan du village pourra vous aider mais n'est absolument pas indispensable).

Perspicacité, logique et sens de l'observation seront vos meilleurs atouts.

## Comment noter vos réponses ?

**Pour chacun des 4 parcours, notez les solutions que vous aurez trouvées, dans les grilles de réponses numérotées, situées à droite de chaque étape.**

**Attention :** Notez bien les noms tels qu'ils sont inscrits sur les sites ou à proximité. Exemple : SAINT ou ST.

Dans les grilles de réponse, **une apostrophe compte pour un caractère, au même titre qu'une lettre ou un chiffre.** En revanche, **un tiret compte pour un espace.** Pour vous aider, les espaces entre les mots sont tous conservés dans les grilles de réponses.

En bref, voici un exemple qui correspond à l'ensemble de ces règles :

La réponse « Eglise Saint-Paul d'orée » se note dans la grille-réponse :

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| E | G | L | I | S | E | S | A | I | N | T |
| P | A | U | L | D | ' | O | R | É | E |   |

## Comment décoder l'énigme finale ?

**L'énigme finale est composée de plusieurs phrases-mystères situées en dernière page de ce carnet de route.** Pour décoder ces

phrases, reportez dans chaque case vide, au dessus de la numérotation indiquée (exemple S27 ou F15), la lettre, le chiffre ou le caractère qui lui correspond, dans les grilles-réponses des 4 parcours.

Dans la numérotation des cases, la première lettre correspond au nom du village concerné (F pour Fayence, C pour Callian, S pour Seillans et M pour Mons ; S15 correspond donc à une case-réponse du parcours de Seillans).

**Pour vous aider, seules les cases qui permettent de décoder les phrases-mystères sont colorées dans les grilles-réponses et chaque village à un code couleur différent :** jaune pour Fayence, rose pour Callian, vert pour Seillans et bleu pour Mons.

« **Bon plan** » : Pour aller plus vite et être efficaces, nous vous suggérons de remplir l'énigme finale, au fur à mesure que vous trouverez les réponses de chacun des parcours. Les phrases-mystères vous apparaîtront plus aisément.

## Que faire du bulletin de participation ?

Grâce à l'énigme finale, vous trouverez la cache aux trésors qui vous indiquera la combinaison d'un code secret.

**Notez bien le code secret, ainsi que vos coordonnées sur le bulletin de participation à découper, au dos du carnet de route. Une fois rempli, déposez ce bulletin dans la boîte aux lettres de la Communauté de**

**Communes**, située sur le parking de la Maison du Pays de Fayence, à proximité des escaliers permettant l'accès au bâtiment.

**Vous recevrez un cadeau chez vous, dans les prochaines semaines et participerez au prochain tirage au sort, pour gagner un séjour de rêve sur notre territoire.**

Règlement du jeu complet, avec tirage au sort entre les gagnants, disponible gratuitement sur le site internet de notre territoire touristique :

[www.esterel-cotedazur.com](http://www.esterel-cotedazur.com)

ou sur simple demande, par courrier, au :

**Syndicat Mixte pour le développement de Saint-Raphaël et du Pays de Fayence**  
**Les hauts de Valescure**  
**1665, avenue de Valescure**  
**83700 SAINT-RAPHAËL**

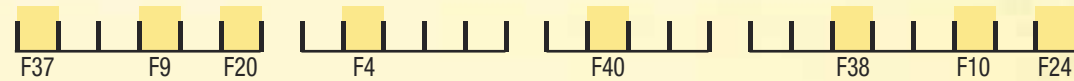
### SUR LA ROUTE :

**Pour vous rendre d'un village à l'autre, respectez les limitations de vitesse en agglomération et hors agglomération ! Merci à vous de respecter, tout au long de ce jeu, tant les personnes que l'environnement, au sein des villages qui vous accueilleront.**

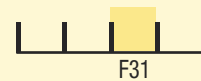
*Amusez-vous bien et  
bonne chasse au trésor...*



1 Celle que vous devez trouver marquera le début de votre itinéraire. Elle porte le même nom que la place sur laquelle elle se tient et a été bénie en 1750. Vous serez face à une terrasse panoramique qui domine l'Espace Culturel :



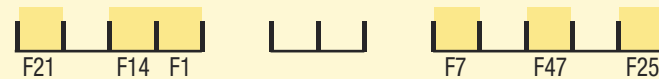
2 A proximité, vous devez trouver ma date de naissance, en sachant que la somme de ses chiffres est égale à 23 et que, depuis, je coule des jours heureux :



3 Saint-Jacques succèdera à Laroute. A dextre, porte de la ville puis arcades en duplex, surmonteront votre tête. A senestre, vos pas vous conduiront au pied de ses senteurs tandis qu'à l'entrée, un visage d'ange repose dans un abri de pierre :



4 Situé au milieu, en provençal, il fallait payer des banalités pour bénéficier de mes services :



5 Suivez la montée puis prenez à deux reprises, à neuf heures. Vous trouverez alors la rue très longue d'un canonisé. Poursuivez-la sans vous décourager, et vous dénicherez une coquille concave sur une coquille convexe (conque). 1931 est ma date de naissance :



6 En continuant par la voie de la fontaine qui était bonne, un cadran solaire indiquant que le temps fuit, vous montrera la bonne direction. Apparue au XVI<sup>e</sup> siècle, douze coquilles Saint-Jacques ornent son entrée. Elle vous révélera où s'installèrent ceux qui l'ont desservie jusq'en 1652 :



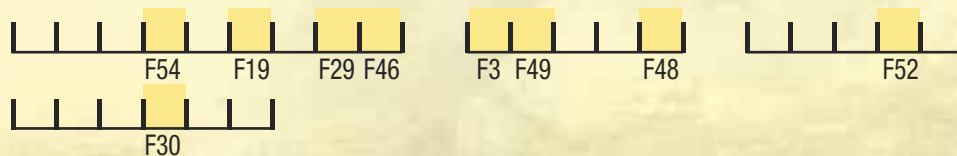
7 Cette énigme ne sera résolue qu'à la suite d'un long jeu de piste. Continuez par la rue d'un autre canonisé, et passez sous celle qui dispose de mâchicoulis puis, prenez la partie droite de la rue charitable, ayant 3 arcades. Plus haut, deuxième à dextre, vos pas vous conduiront sous une longue tonnelle au bout de laquelle vous prendrez à neuf heures. Un doux clapotis vous révélera bientôt que vous êtes sur la bonne voie. Traversez alors celui que vous deviez trouver au n°3 puis, continuez tout droit sans vous arrêter au n°4. Empruntez enfin, celle qui vous enivrera et menez-la à son terme. Au-delà à gauche, deux têtes cachées montent la garde d'un édifice construit sous le règne de celui que vous devez trouver (l'écriture romaine est de rigueur) :



8 La voie du castèou vous mènera à la tour portant date de 1908. Sur la table qui est à ses pieds, vous en trouverez 26. Sur la 9<sup>e</sup>, est plaqué celui qui porte le nom du PUY et qui est situé sur la commune de Tourrettes. Notez celui qui est inscrit immédiatement à sa gauche :

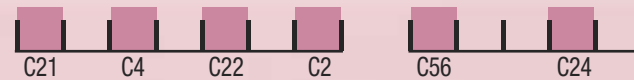


9 Revenez sur vos pas et tenez les vestiges de la tour de guet sur votre droite puis, dirigez-vous vers la place du Roi. Au bord de l'eau, notez l'inscription qui date de 1955 et qui s'adressait aux provençaux :



# Calligram

1 Je marque le début de votre itinéraire - Flanquée de deux tours, je suis la demeure d'un peintre en 2G :



2 Face à votre précédente réponse, prenez à droite. Des escaliers étroits, passant sous 3 voûtes de pierre, coulent de source jusqu'en Bourgogne et vous amèneront jusqu'à moi. Alimentée par la siagnole, je rafraîchis les Callianais ; trouvez le nom qu'ils me donnent :



3 Plus de quinze losanges en tuiles vernissées me dominant :



4 De l'autre côté de la route, la Grand'Rue n'est pas la voie royale. Suivez plutôt les flèches du château en empruntant la Ramade. Au passage, notez la date du n° 10. Continuez par la longue. Quel est ce beau village que vous apercevez soudainement sur votre gauche ?



5 Quittez la longue par les escaliers, traversez les tilleuls et rejoignez la Grande. Allez au-delà, jusqu'à ce que le beau linge y soit bien traité. La couture me faisait face alors que Saint Donat est à mes pieds :



6 De retour sur vos pas, l'addition de celles du 1 rue St Roch, du 10 rue Ramade et du 16 Grand'Rue risque d'être salée, en chiffres :



7 L'eau et la lumière se font face, au coin de celle que devez trouver :



8 Prenez cette voie. Dans celui que vous devez indiquer, les soins et parfois la souffrance étaient présents en 1855 :



9 En remontant dans le monde du silence, puis, en traversant Terronier puis Placette, poursuivez en vous élevant pour valider le bon travail du caladier. Celle que vous cherchez vous accueillera, même si vous ne faites pas partie de la confrérie blanche :



10 Le Portaron est une fausse piste. A ses pieds, d'un côté, le groin brille et vous reconforte tandis que, de l'autre, le PAM vous rafraîchit ; c'est elle qui rythme les jours :



11 HONOR SEMPER en marque l'entrée. En son antre, il vous délivrera le nom de son propriétaire entre 1679 et 1873 :



12 En sortant, des pas donnent la clé de la direction et la gargouille vous surveille. Emprisonné derrière les barreaux, un animal de blason vous attend. Indiquez sa date de naissance :



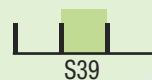
# Seillans

Garez-vous le long de la route de FAYENCE ou de BARGEMON. Entre ces deux voies et les deux dos de l'âne, la placette marquera le début de votre itinéraire. Antisèche : stuor9 l el sb stt9cel9

**1** A proximité de la source, il est indiqué que : « de gueule à un croissant contourné d'argent avec trois étoiles de même » me représente. Qui suis-je ?



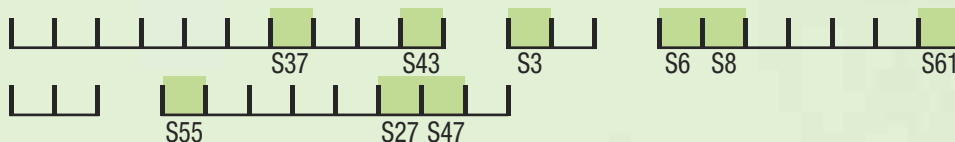
**2** Montez par la grande. En passant, les supports insolites de deux scènes médiévales et BAR-ROSELLY, au n°20, vous confirmeront que vous êtes sur la bonne voie. Laissez la grande et prenez celle qui protégeait la ville. Poursuivez jusqu'à ce que vous trouviez BACCHUS. Pourtant, de sa bouche, coule un autre liquide que du vin. Lequel ?



**3** A main droite du Dieu du Vin, descendez la rue. En téléphonant au 73, vous aurez l'assurance d'être sur le bon chemin. Derrière un doux clapotis, les arcades abritant les lavandières vous révéleront la date où un chiffre se répète 3 fois: écrivez le en toutes lettres :



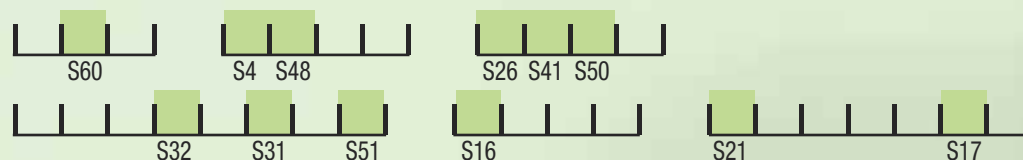
**4** Au-dessus de vous, sa particule et sa mémoire ont baptisé une route qui rappelle que Seillans a approvisionné Grasse, à partir de 1881.



**5** Revenez sur le lieu du 3 – Au temps de Dorothéa et Max, je recevais des hôtes célèbres. Depuis Waldberg le chemin de ronde puis l'Ordevier vous conduiront jusqu'à moi :



**6** Sur la route, vous ne serez guidés par son parfum que peu de temps car vous la délaisserez juste avant le cadran solaire pour poursuivre dans la droite ligne de la placette où l'on s'amuse. Deux jumeaux imposants vous domineront : Celle que vous devrez trouver, à proximité, date de 1836 et porte les armes de la ville :



**7** Passez par la porte qui doit son nom à sa herse plutôt qu'au peuple du même nom puis passez devant celui qui produit le son d'une harpe, en caressant sa crinière. Montez jusqu'à l'ancien Castellaras Ligure de SEILLANS. Tenez-vous dos à la porte d'entrée de celui-ci et, les yeux tournés vers l'Est, trouvez le nom de cette ville qui regarde passer le temps :



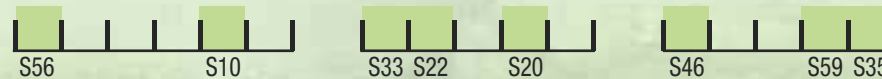
**8** Après être passé sous l'arcade de la rue de Clastres, vous serez en mesure de trouver le nom composé que portait la ville de Seillans, vers le V<sup>e</sup> siècle :



**9** La voie municipale puis le Haut-four vous conduiront à celle qui porte le nom d'une fontaine aux consonances Moyen-Orientales. A proximité du trompe-l'œil, sont inscrites deux dates dont vous indiquerez la différence en toutes lettres :



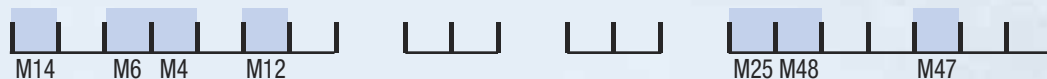
**10** La rue qui vous élèvera vers moi est tout aussi religieuse que je le suis mais la croix qui orne mon parvis n'est pas celle que l'on croit :



# Mons

La direction de l'office de tourisme guidera le lieu de votre stationnement, sur la grande place d'un canonisé. Ce lieu marquera le début de votre itinéraire et de vos premières recherches.

1 Dans le prolongement Sud-Ouest de la belle fontaine, il a pris racine lors d'un bicentenaire et représente un symbole cher à la France :



2 Indiquez le nom que portait l'aqueduc romain qui acheminait l'eau de la Siagnole de Mons jusqu'à Fréjus :



180° de lave vous indiqueront le nom d'une ville insulaire située à 200 km de vous et qui est pourtant visible de ce lieu, par temps clair :



3 De part et d'autre de celle dont vous devez trouver la date de naissance, les Mégalithes et la Roche Taillée figurent en bonne place. Mais attention, suivre les panneaux menant à ces deux sites serait une erreur car celle que vous cherchez n'implique pas d'être randonneur. Additionnez les chiffres de sa date de naissance et inscrivez le résultat en toutes lettres :



4 Pour vous y rendre, abandonnez l'église et suivez la voie municipale. Jan vous y accueillera et vous guidera. Dans cette voie, 2 maisons voisines possèdent des heurtoirs portant l'anneau au même doigt mais à des mains différentes. Retranchez le numéro de la maison avec « l'anneau à main gauche », à la date encadrée nettement sur la maison avec « l'anneau à main droite ». Le nombre que vous trouverez est la date de naissance de votre guide, que vous découvrirez un peu plus loin. Indiquez sa profession :



5 De la place de notre célèbre écrivain provençal, prenez la rue qui porte, au n°2, l'inscription « 1889 » surmontant deux drapeaux sculptés puis, laissez-vous guider par la direction des arcades. Passez sous deux d'entre elles en tenant votre gauche. De part et d'autre de la carriero Rouland, je monte et descend à travers les sciences occultes et mon nombre de marches éreinte le passant :



6 J.H.P vous donnera la bonne direction au n°24 puis continuer en laissant, sur votre droite, celle qui n'a peur de rien puis celle qui ne mène qu'au vieux Barnabou. Enfin, les portes aux n° 36 et 40, défiant les règles de l'architecture, vous montreront que vous arrivez bientôt au but. MJJCE veille sur mon sang incolore. Indiquez mon nom :



A proximité, le nom de ma cuvée « 1931 Veuve (Vve)... », que vous devez trouver, livrait un pur et bon breuvage même si ce n'était pas du champagne :



# Mons

## Bulletin de Participation

7 En contournant l'escrousiero dei pu luencho fouan, un astrologue célèbre a immortalisé l'histoire de Mons assiégée par le Duc de Savoye. Quel était son nom ?

M27 M10 M54 M74 M31

8 En retournant sur vos pas, les marches vous conduiront vers moi, mais vous arriverez fort tard car je suis en ruine :

M33 M71 M7 M88 M56 M17

9 Soyez Seigneurial puis trouver l'éclair en sa cachette, en version Provençale :

M26 M29 M73 M55 M67 M66 M11

10 Passez sous deux arcades pour trouver la signification du Magnin :

M75 M79 M84 M77 M42 M44 M70

11 En poursuivant la voie du Seigneur (donnez-lui bien son double sens), une récente demeure vous informera que la sienne datait, à MONS, du X<sup>e</sup> et du XI<sup>e</sup> siècle et vous indiquera celui auquel elle était alors rattachée :

M68 M78 M45 M80 M69 M64 M82

12 Passez devant « les terrasses de la Chapelle du Seigneur » puis sous une arcade. Il vous faudra trouver la date de construction de celle qui en porte trois, en son sommet et qui ont pour nom : VENUS, MUSANE et MARIE-ANNE DE SAUVETERRE. VENUS qui date de 1488, est la plus ancienne du Var tandis que les 2 autres datent de 1501 et de 1535. VENUS et MUSANE ont, respectivement, 60 et 90 cm de tour de taille mais leur poids se mesurent en quintaux. Pour vous aider, vous pouvez vérifier la date à trouver, en ajoutant la date d'une bataille célèbre au nombre bien connu de dalmatiens...

M40

13 Descendez sous le passage, situé face à l'entrée du lieu que vous venez de trouver puis, obliquez de sorte à vous diriger vers une rue dont nous tairons le nom de peur d'être grossier... A proximité, se trouve un lieu dans lequel les traditions provençales sont mises en valeur. Inscrivez son nom :

M87 M61 M43 M62 M76

14 Retournez vers le "Mitaniéro", prix Nobel de littérature et empruntez le passage du portail jusqu'au Coustihoum qui vous y mènera, en restant à senestre. Ce que vous devez trouver témoigne du fait que MONS domine le littoral varois et se situe au pied des Préalpes, empreint de ces 2 influences. Le nom de ce lieu et les modèles présentés le symbolisent et les cruciverbistes en font l'enseigne. Attention, dans votre réponse, traduisez le « & » par « ET » et surtout, gardez-bien le « S », il lui donne toute sa valeur :

M86 M28 M83 M53 M89

Nom .....

Adresse .....

Tél. ....

Email .....

NB : en aucun cas, vos coordonnées ne seront communiquées à un tiers

Date du jour :

LE CODE SECRET EST :

1 2 3 4

# Enigme Finale

## Bulletin de Participation

Afin que votre bulletin soit pris en compte, pour bénéficier de votre cadeau puis du prochain tirage au sort, permettant de concourir pour gagner un séjour de rêve sur notre territoire Saint-Raphaël - Pays de Fayence :

- 1 Remplissez bien tous les champs au verso du bulletin
- 2 Découper puis, déposez ce bulletin dans la boîte aux lettres de la Communauté de Communes, située sur le parking de la Maison du Pays de Fayence (à proximité des escaliers conduisant au bâtiment).

Merci d'accrocher la plaque à soulever, pour trouver la cache au trésor, au crochet situé au-dessus et prévu à cet effet.

The grid consists of 80 numbered blocks arranged in 8 rows and 10 columns. The colors of the blocks are as follows:

- Row 1: Yellow (F1-F12), Yellow (F13-F18), Yellow (F19-F20), Yellow (F21-F27), Pink (C1-C2), Yellow (F28)
- Row 2: Yellow (F29-F31), Yellow (F32), Green (S1), Pink (C4), Yellow (F33-F37), Yellow (F38-F40), Pink (C5-C6), Yellow (F42), Yellow (F43-F44), Yellow (F45-F46), Pink (C7), Yellow (F47), Pink (C8), Yellow (F48), Pink (C9), Pink (C10)
- Row 3: Pink (C11-C15), Yellow (F49), Green (S2), Pink (C16), Pink (C17-C19), Green (S3), Yellow (F50), Pink (C20-C23), Green (S4), Pink (C24-C25), Pink (C26-C27), Green (S5), Pink (C28), Green (S6), Pink (C29-C34), Green (S7)
- Row 4: Green (S8), Pink (C35-C38), Yellow (F51), Green (S9-S12), Pink (C39), Green (S13), Green (S14-S15), Green (S16), Pink (C40), Green (S17), Yellow (F52), Green (S18), Pink (C41), Green (S19), Pink (C42), Yellow (F53), Pink (C43), Green (S20), Pink (C44), Green (S21), Pink (C45), Green (S22)
- Row 5: Yellow (F54), Green (S23-S25), Pink (C47-C48), Pink (C49), Pink (C50), Blue (M1), Green (S26), Pink (C51), Green (S27-S28), Blue (M2), Pink (C52), Pink (C53), Green (S29), Green (S30), Pink (C54), Pink (C55), Blue (M3), Green (S31-S32), Green (S33), Pink (C56), Green (S34), Blue (M4), Blue (M5), Pink (C57), Pink (C58), Blue (M6), Green (S35)
- Row 6: Pink (C59), Pink (C60), Green (S36-S38), Blue (M7), Green (S39-S40), Blue (M8), Blue (M9), Blue (M10), Green (S41), Blue (M11), Green (S42-S45), Blue (M12), Green (S46), Blue (M13), Green (S47), Blue (M14-M17), Green (S48), Green (S49), Blue (M18-M19), Blue (M20-M21)
- Row 7: Green (S50), Blue (M22), Green (S51), Blue (M23), Blue (M24), Green (S52), Blue (M25-M26), Green (S53), Blue (M27-M28), Green (S54-S56), Pink (C61), Green (S57), Blue (M29-M30), Green (S58), Blue (M31-M33), Green (S59), Green (S60), Blue (M34-M39)
- Row 8: Blue (M40), Blue (M41-M49), Blue (M50-M51), Blue (M52-M57), Blue (M58-M59), Blue (M60-M61), Blue (M62-M69)
- Row 9: Blue (M70-M71), Blue (M72-M75), Blue (M76-M81), Green (S61), Blue (M82-M84), Blue (M85-M89)

Jeu conçu et réalisé par :

